1. **Ideia**

Um programa multiplataformas (web e mobile), que automatize a criação de documentos legais.

O programa fornecerá modelos (templates) de acordo com um tema selecionado, nele opções de solicitação, com as leis e decisões judiciais relevantes.

O programa deverá gerar um formulário para o preenchimento dos dados e preencher o documento em formato (DOC).

--- Desenvolvedor ---

**1.1 Autenticação**

O programa deve incluir um sistema de autenticação de usuários por tipo (advogados, desenvolvedores e clientes). Isso garantirá a segurança e o controle de ações, permitindo que cada tipo de usuário acesse apenas as funcionalidades relevantes às suas necessidades específicas.

Tipo de autenticação: autenticação social (Google, Firebase) ou autenticação personalizada (banco de dados próprio).

O código utiliza o algoritmo de criptografia AES (Advanced Encryption Standard) para proteger informações confidenciais, como senhas. AES é um algoritmo de criptografia simétrica amplamente respeitado e seguro, que é eficaz na proteção de dados em trânsito, como durante a comunicação segura entre um cliente e um servidor. No entanto, é importante observar que o AES não é a escolha recomendada para armazenar senhas com segurança. Para esse fim, é mais aconselhável usar funções de hash criptográfico, como bcrypt, scrypt ou argon2, que são projetadas especificamente para proteger e armazenar senhas de forma segura, resistindo a ataques de força bruta e garantindo que as senhas permaneçam confidenciais.

**1.2 Ações dos usuários**

Clientes:

1. Entrar em contato com o advogado. Zap, e-mail, chat é mais caro

Advogados:

1. CRUD (Create, Read, Update and Delete) templates.
2. Enviar mensagens aos clientes

Desenvolvedores:

1. Testes, correções e ajustes
2. CRUD templates

**1.3. Diagrama do serviço**

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

* 1. **Etapas e funcionamento da aplicação:**
     1. **Iniciar:** Ao iniciar a aplicação é feita uma validação de usuário logado, caso tenha usuário logado ele será encaminhado para a etapa **HOME,** caso contrário será encaminhado para o **Sistema de autenticação.**
     2. **Sistema de autenticação:** É dividido em três etapas (Tela inicial apresentação, cadastrar novo usuário e Login).
        1. **Tela inicial Apresentação:** Aqui o usuário será apresentado a aplicação, terá informações sobre o advogado, seus serviços prestados e uma visão geral da aplicação. Também terá a opção de se cadastrar e realizar login.

**"Observação: Para assegurar a segurança e a confiança dos usuários, solicitamos informações detalhadas sobre o advogado e os serviços prestados, além de requerer um termo de autenticação dos dados fornecidos. Isso nos permite oferecer um ambiente seguro e transparente para todos os envolvidos."**

* + - 1. **Cadastrar novo usuário:** Cadastro do usuário na aplicação e encaminhamento a tela **HOME.**
      2. **Login:** Login do usuário na aplicação e encaminhamento a tela **HOME.**
    1. **HOME:** Aqui o usuário encontrará a tela principal da aplicação, nela é possível navegar para os Serviços disponíveis, realizar Logout e acessar as configurações da aplicação.
    2. **Configurações:** Aqui é possível configurar os dados do usuário (pessoal e de login), deletar sua conta etc.).
    3. **Serviços:** Todos os serviços fornecidos pela aplicação.
       1. **CRUD templates e Formulários:** Aqui é possível Adicionar, Atualizar, Deletar e Listar os Templates e Formulários destinados aos clientes. (Essa etapa é restrita para usuários do tipo advogado e desenvolvedores).
          1. **Templates:** São modelos base para a geração de documentos.
          2. **Formulários:** São uma sequência de perguntas referentes aos templates, essas perguntas por sua vez serão usadas para a geração do documento final.
       2. **Listar Serviços**: Nessa etapa são listados todos os serviços relacionados ao usuário logado.
       3. **Solicitar Serviços**: Nessa etapa o usuário poderá escolher o tipo de serviço desejado e preencher o formulário escolhido.
       4. **Entrar em contato**: Nessa etapa o solicitante poderá entrar em contado diretamente com o advogado.

**1.5. Design e Interface do Usuário:**

Defina o design da interface do usuário para o aplicativo web e mobile, incluindo cores, estrutura de navegação, layout e elementos de design.

Descreva como o aplicativo deve se parecer e se comportar para garantir uma experiência do usuário consistente e atraente.

**2. Escolha das Ferramentas:**

**Desenvolvimento Web:**

**Front-end:** React, Angular ou Vue.js.

**Back-end:** Python, Node.js, Ruby, Java, ou C#. Para o desenvolvimento rápido, considerar o uso de frameworks como Django (Python), Express (Node.js), Ruby on Rails (Ruby), Spring (Java), ou ASP.NET (C#).

**Banco de Dados:** MySQL, PostgreSQL, MongoDB ou SQLite.

**Hospedagem:** AWS, Azure ou Google Cloud, ou provedores de hospedagem compartilhada, dependendo do seu orçamento e escala. Hostinger

**Desenvolvimento Mobile:**

**\*\*Plataforma:\*\*** nativos para Android (usando Java ou Kotlin) e iOS (usando Swift) ou aplicativos multiplataforma usando frameworks como Flutter (Dart) ou React Native (JavaScript/TypeScript).

**3. Funcionalidades Específicas:**

- Autenticação de usuários.

- Formulários personalizados para solicitações jurídicas.

- Geração automática de documentos a partir dos formulários preenchidos.

- Armazenamento seguro de informações jurídicas.

- Histórico de todas as solicitações e documentos gerados.

- Comunicação entre solicitantes e advogados, possivelmente com um sistema de mensagens.

- Possibilidade de upload e download de documentos.

**4. Preço Estimado:**

O custo do projeto pode variar significativamente com base na complexidade e nas escolhas de tecnologia. Além disso, considere custos contínuos, como hospedagem, manutenção e suporte.

Os custos de hospedagem abrangem diversas áreas:

**Hospedagem do Site (Web):** Isso envolve o registro do domínio URL e a hospedagem do código web do seu aplicativo online.

**Hospedagem do Aplicativo na Google Play:** Para disponibilizar o aplicativo Android na Google Play Store, é necessário pagar uma taxa única de inscrição.

**Hospedagem na App Store:** Para disponibilizar o aplicativo iOS na App Store, é necessário pagar uma taxa anual de desenvolvedor da Apple.

**Hospedagem do Banco de Dados:** Isso inclui o armazenamento dos dados dos usuários, autenticação e documentos criados no banco de dados. Os custos variam com base na quantidade de armazenamento e poder computacional necessário para manter o banco de dados funcionando de maneira eficiente.

**--- Pesquisa de preços ---**

Para publicar um aplicativo na **Google Play Store**, você precisa pagar uma taxa única de inscrição para se tornar um desenvolvedor no Google Play Console. Até a minha última atualização em setembro de 2021, essa taxa era de **US$ 25**.

Para publicar um aplicativo na **App Store**, você precisará pagar uma taxa anual de desenvolvedor da Apple. Até a minha última atualização em setembro de 2021, essa taxa era de **US$ 99 por ano** nos Estados Unidos para inscrição no Apple Developer Program.

app.umbler.com **Domínio**: 1 ano = **R$63,41** – 3 anos = **R$190,23** – 5 anos = **R$317,05**

app.umbler.com **Hospedagem**: 1 mês = **R$49,00 - CPU: 2 Core - RAM: 1 GB - Disco: 10 GB**

cloud.google.com **Hospedagem**: 1 ano = **RS555,76/mês** – 3 anos = **R$355,66/mês**

hostinger.com.br **KIT 1**: 2 meses grátis + **R$12,99/mês** (primeiros 48 meses) – renovação **R$22,99/mês** – Domínio **R$49,99/ano** – 100GB – Segurança – Suporte – 100 Sites

hostinger.com.br **KIT 2**: **R$6,99/mês** (primeiros 48 meses) – renovação **R$14,99/mês** – Domínio **R$49,99/ano** – 50GB – Segurança – Suporte – 1 Site

--- **Netfly** --- Hospedagem Site Estático **grátis** **100GB**

Um site estático é um tipo de site na web que exibe seu conteúdo de maneira fixa e inalterável para os usuários. Isso significa que o conteúdo de um site estático é pré-criado durante a fase de desenvolvimento e não é atualizado dinamicamente com base em interações do usuário ou em mudanças de dados em tempo real.

No entanto, você pode **adicionar funcionalidades de back-end ao seu site Netlify usando serviços externos**.

**--- Realtime Firebase --- grátis** -1 GB – acessos 100 – download 10 GB/mês

**--- Cloud Storage --- grátis** -armazenamento5 GB - download 1 GB/dia -

**--- Cloud Functions ---** **grátis**

- 2 milhões/mês sem custos financeiros. Depois disso, são cobrados US$ 0,40/milhão

- 400 mil/mês sem custos financeiros. Depois disso, são cobrados os preços do Google Cloud

- 200 mil/mês sem custos financeiros. Depois são cobrados os preços do Google Cloud

- 5 GB/mês sem custos financeiros. Depois disso, são cobrados US$ 0,12/GB

- 120 minutos/dia sem custos financeiros. Depois disso, são cobrados US$ 0,003/minuto

Produto: **RS 7.500,00** (Desenvolvimento do projeto)

Suporte: min **RS 100,00** (Modificações, Correções, melhorias)

**5. Desenvolvimento e Testes:**

Após o planejamento, você pode começar a desenvolver o sistema, implementando as funcionalidades de acordo com as especificações. Testes rigorosos são essenciais para garantir que o sistema funcione corretamente e atenda aos requisitos.

**6. Lançamento e Manutenção:**

Após o desenvolvimento e os testes, você pode lançar o sistema para os usuários. Lembre-se de que a manutenção contínua é crucial para corrigir bugs, adicionar novos recursos e garantir que o sistema esteja sempre atualizado e seguro.

Lembre-se de que este é um projeto complexo e, para obter melhores resultados, é aconselhável contar com o apoio de desenvolvedores experientes em desenvolvimento web e mobile, bem como em questões legais, para garantir a conformidade com as regulamentações jurídicas aplicáveis. Além disso, consulte profissionais de TI para obter um orçamento preciso com base nas necessidades específicas do seu projeto.